



ISP

Введение в новую экосистему взаимодействия программных библиотек Microchip

Цели класса

По окончании класса Вы сможете:

- Объяснить необходимость платформы для взаимодействия библиотек**
- Понять основные концепции организации платформы Microchip нового поколения.**
- Понять преимущества от использования платформы Microchip нового поколения**

Темы

- | **Недостатки традиционного подхода**
- | **Основные концепции нового подхода**
 - | Переносимость (Portability)
 - | Конфигурируемость (Configurability)
 - | Модульность (Modularity)
 - | Совместимость (Compatibility)
 - | Гибкость (Flexibility)
- | **Введение в Harmony**
- | **Заключение**

Темы

- | **Недостатки традиционного подхода**
- | Основные концепции нового подхода
 - | Переносимость (Portability)
 - | Конфигурируемость (Configurability)
 - | Модульность (Modularity)
 - | Совместимость (Compatibility)
 - | Гибкость (Flexibility)
- | Введение в Harmony
- | Заключение

Традиционный подход

```
#include <stdlib.h>
#include <stdint.h>
#include <stdbool.h>
#include <xc.h>

#define APP_LED_BLINKING_RATE_1S      0x0004C4B4
#define APP_LED_BLINKING_RATE_500ms  0x0002625A
#define APP_LED_BLINKING_RATE        APP_LED_BLINKING_RATE_1S

#pragma config FPLLODIV = DIV_1, FPLLMUL = MUL_20, FPLLIDIV = DIV_2, FWDTEN = OFF, FCKSM = CSECME, FPBDIV = DIV_1
#pragma config OSCIOFNC = ON, POSCMOD = HS, FSOSCEN = ON, FNOSC = PRIPLL
#pragma config ICESEL = ICS_PGx2

int main ( void )
{
    TRISA = 0;
    LATA = 0;
    T2CON = 0;
    T3CON = 0;
    T2CONbits.ON = 0;
    T2CONbits.TCKPS = 7;
    T2CONbits.TCS = 0;
    T2CONbits.T32 = 1;
    TMR2 = 0;
    PR2 = APP_LED_BLINKING_RATE;
    T2CONbits.ON = 1;

    while(true)
    {
        if ( IFS0bits.T3IF )
        {
            IFS0bits.T3IF = 0;
            LATABits.LATA0 = ~LATABits.LATA0;
        }
    }
    return (-1);
}
```

Аппаратно-зависимые регистры

Регистры
зависят от
микросхемы

- | Имена
- | Адреса
- | Значения
- | Назначение

```
/* Timer Peripheral Initialization */
T2CONbits.ON = 0;
T2CONbits.TCKPS = 7;
T2CONbits.TCS = 0;
T2CONbits.T32 = 1;
TMR2 = 0;
PR2 = APP_LED_BLINKING_RATE;
T2CONbits.ON = 1;

/* Loop forever, blinking the LED. */
while(true)
{
    if ( IFS0bits.T3IF )
    {
        IFS0bits.T3IF = 0;
        LATAbits.LATA0 = ~LATAbits.LATA0;
    }
}
```

Аппаратно-зависимые регистры

- И Надо знать что значат регистры
- И Необходимо реализовать всю логику управления периферией

```
/* Timer Peripheral Initialization */
T2CONbits.ON = 0;
T2CONbits.TCKPS = 7;
T2CONbits.TCS = 0;
T2CONbits.T32 = 1;
TMR2 = 0;
PR2 = APP_LED_BLINKING_RATE;
T2CONbits.ON = 1;

/* Loop forever, blinking the LED. */
while(true)
{
    if ( IFS0bits.T3IF )
    {
        IFS0bits.T3IF = 0;
        LATAbits.LATA0 = ~LATAbits.LATA0;
    }
}
```

Аппаратно-зависимые параметры

```
/* Delays for timer */  
#define APP_LED_BLINKING_RATE_1S      0x0004C4B4  
#define APP_LED_BLINKING_RATE_500ms  0x0002625A  
#define APP_LED_BLINKING_RATE        APP_LED_BLINKING_RATE_1S  
  
/* System clock = 80 MHz, Peripheral clock = 80 MHz */  
#pragma config FPLLODIV = DIV_1, FPLLMUL = MUL_20, FPLLIDIV = DIV_2, FWDTEN = OFF  
#pragma config OSCIOFNC = ON, POSCMOD = HS, FSOSCEN = ON, FNOSC = PRIPLL  
#pragma config ICESEL = ICS_PGx2
```

Численные значения параметров

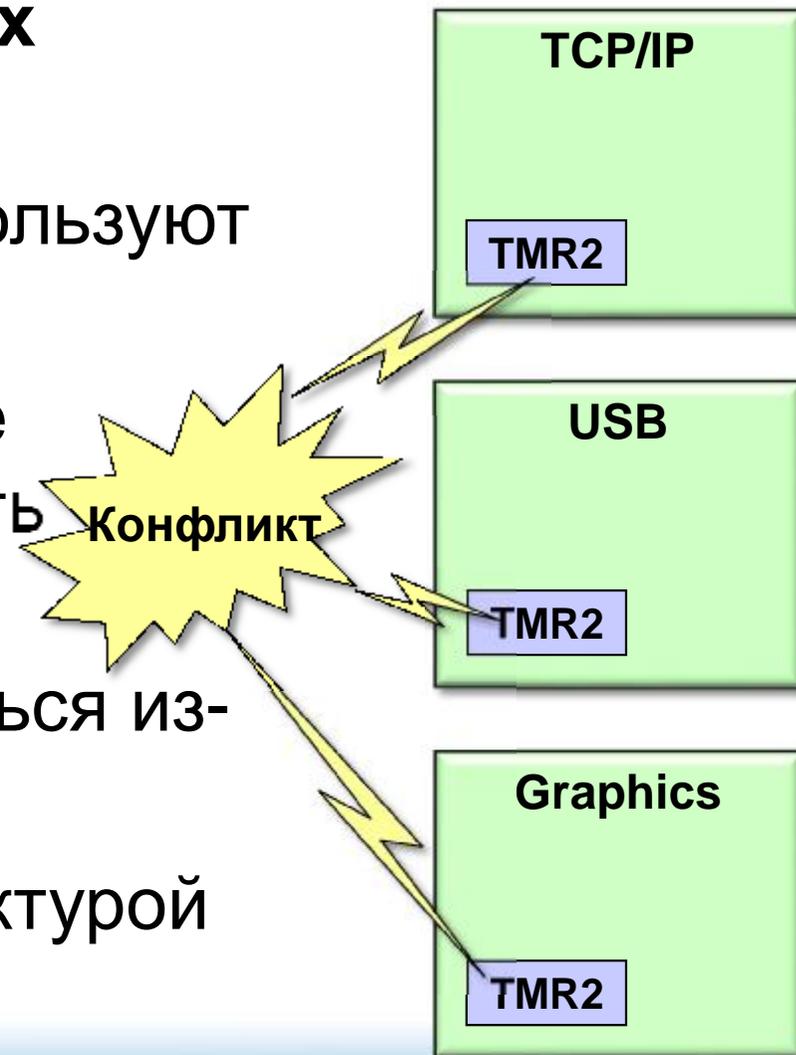
- | Зависят от приложения
- | Зависят от микросхемы

**Приводятся только в примерах.
Не могут содержаться в библиотеке.**

Немодульные библиотеки

Конфликты разделяемых ресурсов

- Разные библиотеки используют один ресурс
- Доступ к одним и тем же регистрам может вызвать конфликт
- Может не компилироваться из-за конфликта имен
- Решается сложной структурой из `#ifdef`-ов



Темы

- | Недостатки традиционного подхода
- | **Основные концепции нового подхода**
 - | Переносимость (Portability)
 - | Конфигурируемость (Configurability)
 - | Модульность (Modularity)
 - | Совместимость (Compatibility)
 - | Гибкость (Flexibility)
- | Введение в Harmony
- | Заключение

Темы

- | Недостатки традиционного подхода
- | **Основные концепции нового подхода**
 - | Переносимость (Portability)
 - | Конфигурируемость (Configurability)
 - | Модульность (Modularity)
 - | Совместимость (Compatibility)
 - | Гибкость (Flexibility)
- | Введение в Harmony
- | Заключение

Переносимость



Выбор решений от Microchip

- Широкий диапазон 8-, 16-, & 32-bit микроконтроллеров
- Позволяет оптимизировать цену и параметры

Мы минимизируем стоимость переноса программ между микроконтроллерами Microchip.

Единый API

- [-]  **Timer Peripheral Library**
- [-]  Introduction
- [-]  Release Notes
- [-]  SW License Agreement
- [-]  Using the Library
 - [-]  Hardware Abstraction Model
 - [-]  Library Usage Model
 - [-]  How the Library Works
 - [-]  Synchronous Clock Counte
 - [-]  Synchronous External Cloc
 - [-]  Asynchronous Counter
 - [-]  Gated Timer
 - [-]  Other Features
- [-]  Configuring the Library
- [-]  Library Interface
 - [+]  General Setup
 - [+]  Power Control
 - [+]  Clock Selection
 - [+]  Gate Control
 - [+]  Pre Processing
 - [+]  Period Control
 - [+]  Post Processing
 - [+]  Status
 - [+]  Data Types and Constants
- [-]  Files
 - [-]  plib_tmr.h

Timer Peripheral Library Help [Contents](#) | [Index](#) | [Home](#)

Library Interface

[Clock Source Control](#) | [Counter Control](#) | [Data Types and Constants](#) | [Feature Existence](#) | [Gate Control](#) | [General Setup](#) | [Miscellaneous Processing](#) | [Power Control](#) | [Pre Processing](#)

General Setup

| | Name | Description |
|-----|--|---|
| [-] | PLIB_TMR_Start | Starts/Enables the timer. |
| [-] | PLIB_TMR_Stop | Stops/Disables the timer. |
| [-] | PLIB_TMR_TimerOscillatorEnable | Enables the oscillator associated with the timer module. |
| [-] | PLIB_TMR_TimerOscillatorDisable | Disables the oscillator associated with the timer module. |
| [-] | PLIB_TMR_ContinuousCountModeEnable | Enables the continuous count mode |
| [-] | PLIB_TMR_SingleShotModeEnable | Enables the single shot mode. |
| [-] | PLIB_TMR_TriggerEventResetEnable | Enables the special event trigger reset. |
| [-] | PLIB_TMR_TriggerEventResetDisable | Disables the special event trigger reset. |
| [-] | PLIB_TMR_Mode8BitEnable | Enables the timer in 8 bit operation mode & disables the 16 bit mode |
| [-] | PLIB_TMR_Mode16BitEnable | Enables the timer in one 16 bit operation mode & disables all other modes |
| [-] | PLIB_TMR_Mode32BitEnable | Enables the 32bit operation on the TMR combination |
| [-] | PLIB_TMR_AssignmentSelect | Assigns timer/s to selected modules. |

Power Control

| | Name | Description |
|-----|--|---|
| [-] | PLIB_TMR_StopInIdleEnable | Discontinues module operation when device enters idle mode. |
| [-] | PLIB_TMR_StopInIdleDisable | Continue module operation when device enters idle mode. |
| [-] | PLIB_TMR_OperateInSleepEnable | Enables the timer operation in sleep mode. |
| [-] | PLIB_TMR_OperateInSleepDisable | Disables the timer operation in sleep mode. |

Переносимый код приложения

```
int main ( void )
{
    /* Port Pin Initialization */
    PLIB_PORTS_Write(APP_PORT, APP_PORT_CHANNEL, 0);
    PLIB_PORTS_PinDirectionOutputSet(APP_PORT, APP_P

    /* Timer Peripheral Initialization */
    PLIB_TMR_Stop(APP_TIMER);
    PLIB_TMR_PrescaleSelect(APP_TIMER, APP_TIMER_PRE
    PLIB_TMR_ClockSourceSelect(APP_TIMER, APP_TIMER_CLOCK_SOURCE);
    PLIB_TMR_Period32BitSet(APP_TIMER, APP_LED_BLINKING_RATE);
    PLIB_TMR_Mode32BitEnable(APP_TIMER);
    PLIB_TMR_Start(APP_TIMER);

    /* Loop forever, blinking the LED. */
    while(true)
    {
        if( PLIB_INT_SourceFlagGet(APP_INT_CONTROLLER, APP_INT_SOURCE) )
        {
            PLIB_INT_SourceFlagClear(APP_INT_CONTROLLER, APP_INT_SOURCE);
            PLIB_PORTS_PinToggle(APP_PORTS, APP_PORT_CHANNEL, APP_PORT_BIT);
        }
    }
    return(EXIT_VALUE);
}
```

PIC32MX110F016B

Приложение с
использованием
библиотек

TMR
PLIB

INT
PLIB

PORTS
PLIB

Переносимый код приложения

```
int main ( void )
{
    /* Port Pin Initialization */
    PLIB_PORTS_Write(APP_PORT, APP_PORT_CHANNEL, 0);
    PLIB_PORTS_PinDirectionOutputSet(APP_PORT, APP_P

    /* Timer Peripheral Initialization */
    PLIB_TMR_Stop(APP_TIMER);
    PLIB_TMR_PrescaleSelect(APP_TIMER, APP_TIMER_PRE
    PLIB_TMR_ClockSourceSelect(APP_TIMER, APP_TIMER_CLOCK_SOURCE);
    PLIB_TMR_Period32BitSet(APP_TIMER, APP_LED_BLINKING_RATE);
    PLIB_TMR_Mode32BitEnable(APP_TIMER);
    PLIB_TMR_Start(APP_TIMER);

    /* Loop forever, blinking the LED. */
    while(true)
    {
        if( PLIB_INT_SourceFlagGet(APP_INT_CONTROLLER, APP_INT_SOURCE) )
        {
            PLIB_INT_SourceFlagClear(APP_INT_CONTROLLER, APP_INT_SOURCE);
            PLIB_PORTS_PinToggle(APP_PORTS, APP_PORT_CHANNEL, APP_PORT_BIT);
        }
    }
    return(EXIT_VALUE);
}
```

PIC32MX795F512L

Приложение с
использованием
библиотек

TMR
PLIB

INT
PLIB

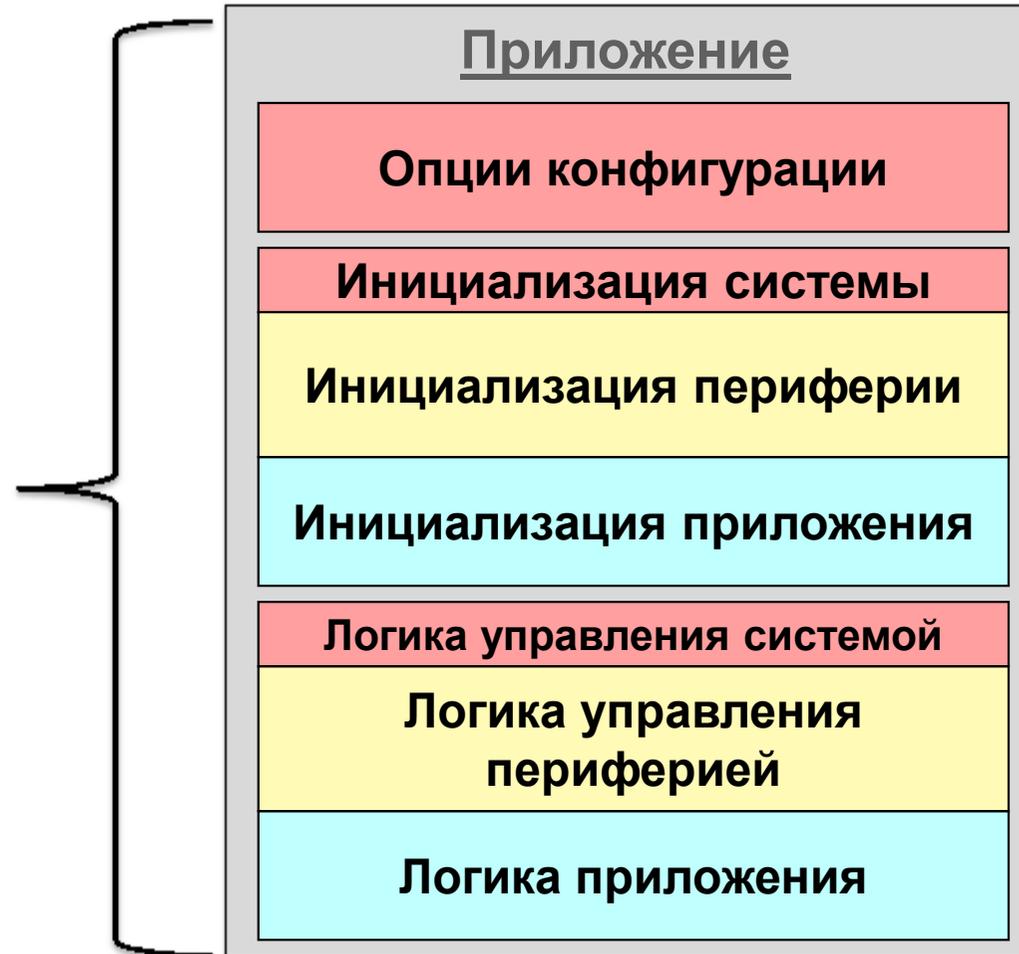
PORTS
PLIB

Темы

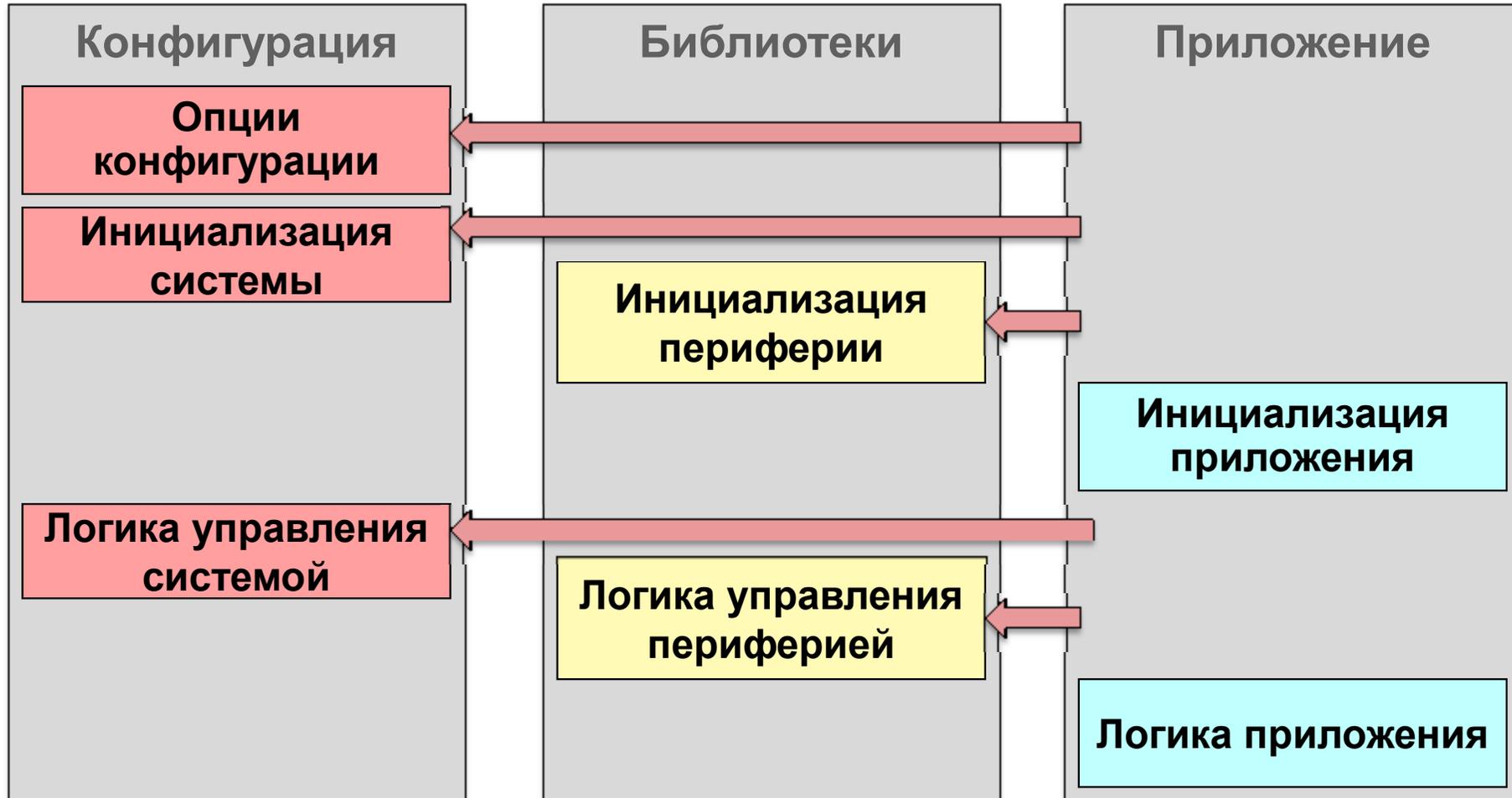
- | Недостатки традиционного подхода
- | **Основные концепции нового подхода**
 - | Переносимость (Portability)
 - | **Конфигурируемость (Configurability)**
 - | Модульность (Modularity)
 - | Совместимость (Compatibility)
 - | Гибкость (Flexibility)
- | Введение в Harmony
- | Заключение

Части приложения

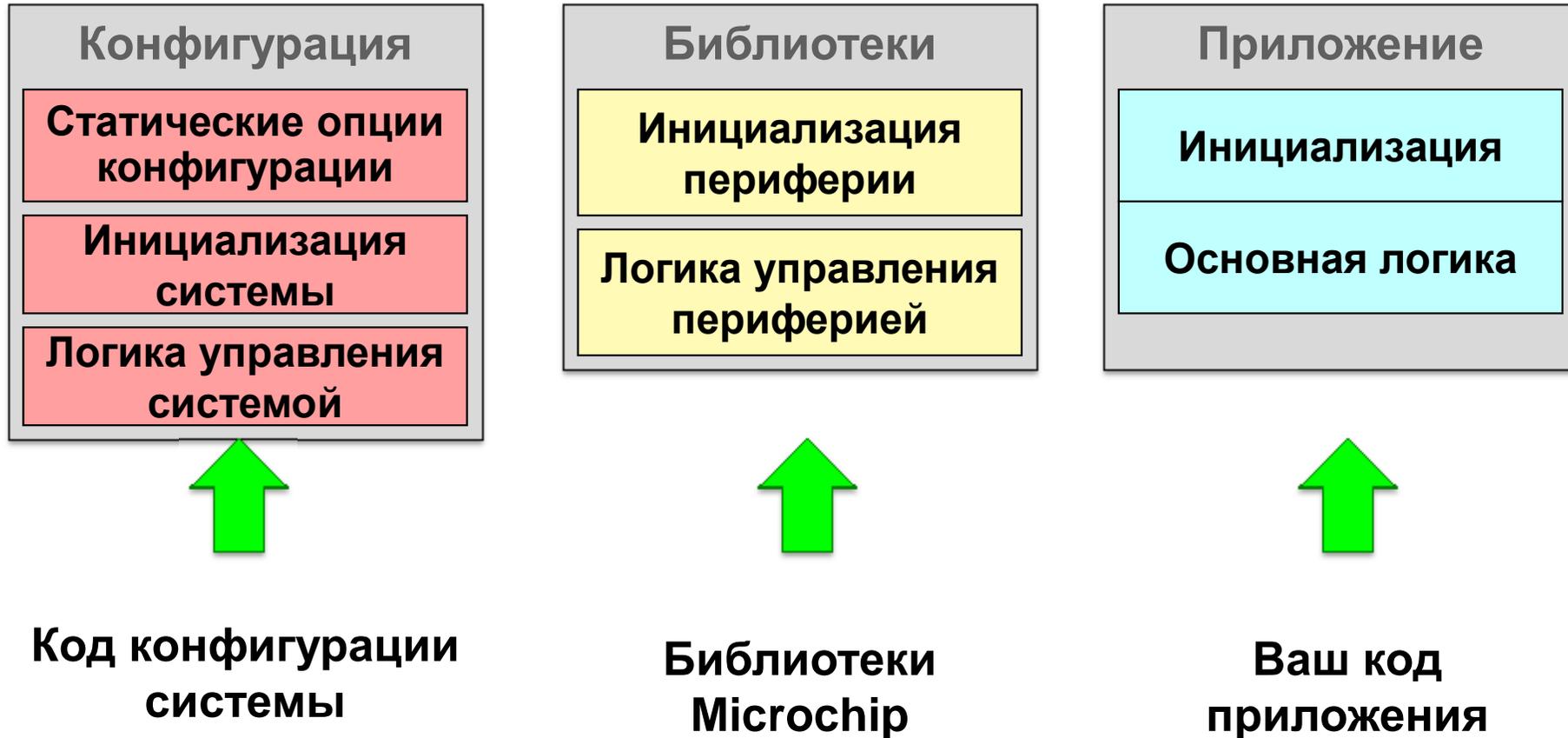
**Различные
части
встраиваемого
приложения
служат разным
целям.**



Части приложения



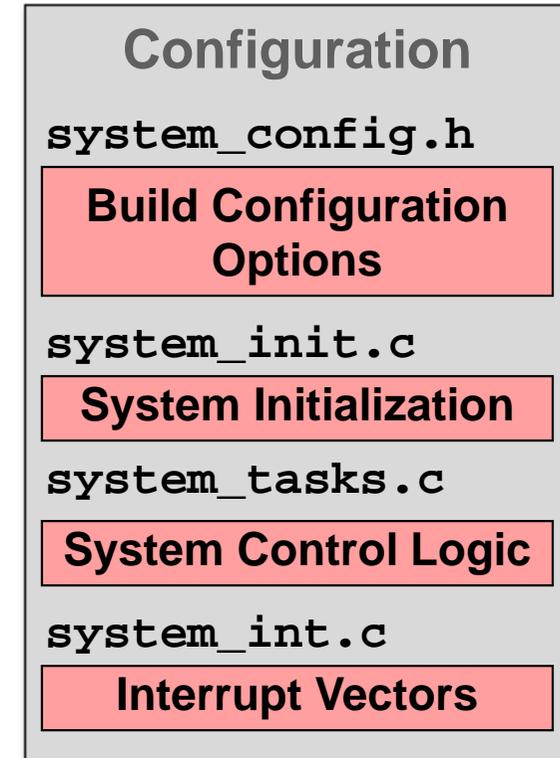
Части приложения



Конфигурация системы

Файлы конфигурации системы

- | **system_config.h**
 - | Задаёт все статические опции
 - | Включается всеми библиотеками
- | **system_init.c**
 - | Биты конфигурации процессора
 - | Инициализация всех библиотек и приложения
- | **system_tasks.c**
 - | Вызывает периодические задачи
 - | Обеспечивает машину состояний системы
- | **system_int.c**
 - | Реализует «обертку» для векторов прерываний
 - | Вызывает все обработчики прерываний (ISRs)



Конфигурация системы

system_config.h

```
#define APP_LED_BLINKING_RATE_1S      0x0004C4B4
#define APP_LED_BLINKING_RATE_500ms  0x0002625A
#define APP_LED_BLINKING_RATE        APP_LED_BLINKING_RATE_1S
```

system_init.c

```
#pragma config FPLLODIV = DIV_1, FPLLMUL = MUL_20, FPLLIDIV = DIV_2, FWDTEN = OFF
#pragma config OSCIOFNC = ON, POSCMOD = HS, FSOSCEN = ON, FNOSC = PRIPLL
#pragma config ICESEL = ICS_PGx2
```

```
void SYS_Initialize( void )
{
  /* Вызывает подпрограммы инициализации всех библиотек и приложений */
}
```

```
int main(void)
{
  SYS_Initialize();

  while(true)
  {
    SYS_Tasks();
  }

  return(EXIT_VALUE);
}
```

system_tasks.c

```
void SYS_Tasks( void )
{
  /* Вызывает «задачи» поллинга всех библиотек */
}
```

system_int.c

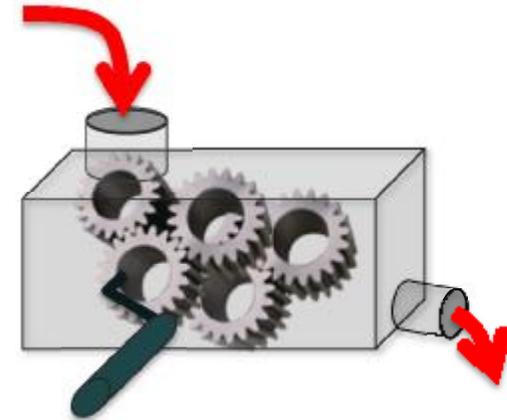
```
void __ISR ( _TIMER_3_VECTOR ) _ISR_TMR_3_stub ( void )
{
  /* Вызывает обработчики прерывания от таймера
  всех      используемых библиотек */
}
```

Темы

- | Недостатки традиционного подхода
- | **Основные концепции нового подхода**
 - | Переносимость (Portability)
 - | Конфигурируемость (Configurability)
 - | **Модульность (Modularity)**
 - | Совместимость (Compatibility)
 - | Гибкость (Flexibility)
- | Введение в Harmony
- | Заключение

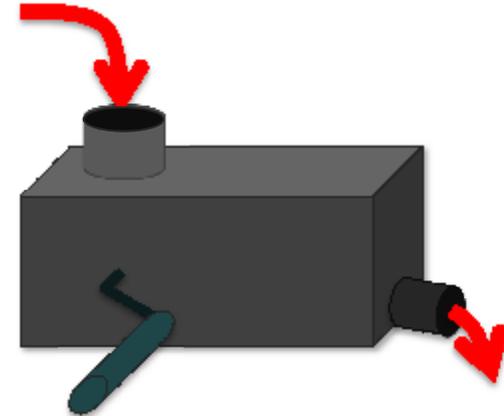
Модульность

- | Доступ через функции интерфейса
 - | Ввод, Обработка, Вывод
 - | Может делать «побочную работу»



Модульность

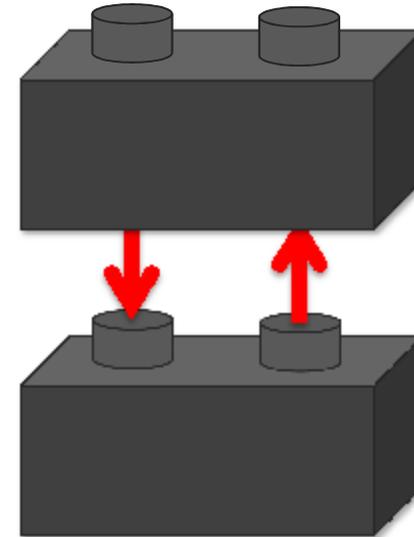
- | **Доступ через функции интерфейса**
 - | Ввод, Обработка, Вывод
 - | Может делать «побочную работу»
 - | Рассматривается как «черный ящик»
- | **Модуль**
 - | Одна или несколько тесно связанных функций
 - | Разделяют общие данные и ресурсы
 - | Обработывают состояние общих ресурсов



Модульность

Модули

- | **Функции интерфейса**
 - | Нацелены на выполнение конкретной функциональности
 - | Минимально достаточный набор
- | **Почти не зависят друг от друга**
(Взаимодействуют через межмодульный интерфейс)
- | **Разделяют решение разных задач**

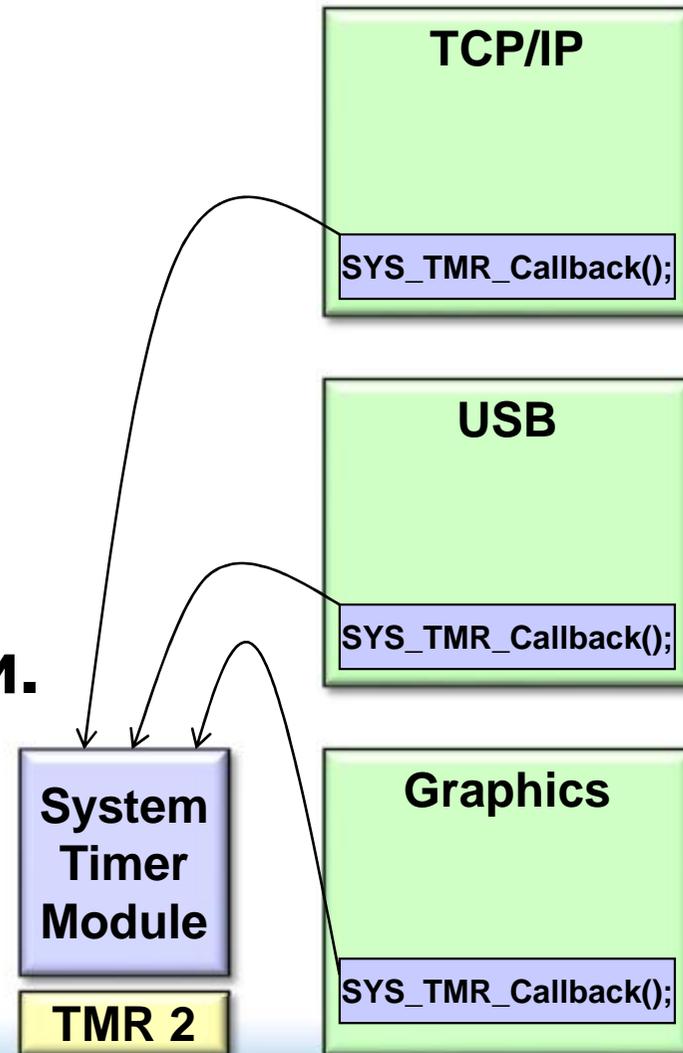


Модульность

Каждый модуль...

- | ...владеет и управляет своими ресурсами,
- | ...обеспечивает простой абстрактный интерфейс,
- | ...для использования других ресурсов вызывает другие модули.

Это исключает конфликты !



Модульность

```
SYS_TMR_HANDLE SYS_TMR_CallbackPeriodic (unsigned int period, SYS_TMR_CALLBACK callback)
{
    /* Variable to hold the Queue element index */
    int8_t qElementIndex = SYS_TMR_HANDLE_INVALID;

    /* Check to see if the request will fit in the queue */
    if (sIndex < SYS_TMR_MAX_PERIODIC_EVENTS)
    {
        /* Assign the event parameters */
        sCallbackObject[sIndex].period = ( period / (sSysTmrObject.alarmPeriod) );
        sCallbackObject[sIndex].elapsed = 0;
        sCallbackObject[sIndex].count = 0;
        sCallbackObject[sIndex].status = SYS_TMR_CALLBACK_ACTIVE;
        sCallbackObject[sIndex].type = SYS_TMR_CALLBACK_PERIODIC;
        sCallbackObject[sIndex].callback = callback;

        /* Register the event */
        qElementIndex = QUEUE_Push( &sSysTmrObject.eventQ, &sCallbackObject[sIndex] );
        sSysTMRSingleEventStatus = true;
        sIndex++;
    }
    else
    {
        qElementIndex = SYS_TMR_HANDLE_INVALID;
    }

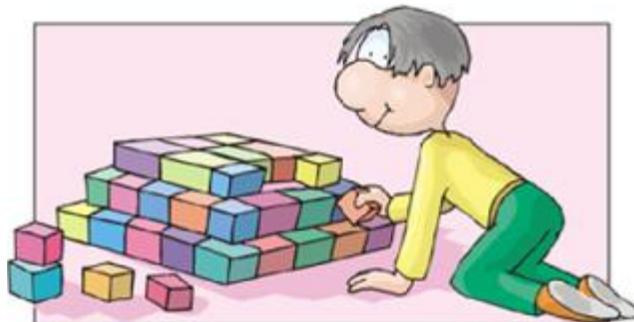
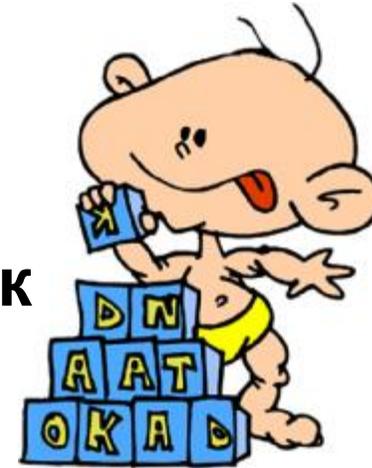
    /* Return the callback handle */
    return ( qElementIndex );
}
```

Модульность

Модульные библиотеки являются «строительными блоками» приложения

Ускорение времени выхода на рынок

- | Ускоряет разработку
- | Облегчает добавление новых функций
- | Снижает затраты на поддержку
- | Позволяет быстро отвечать на изменения рынка

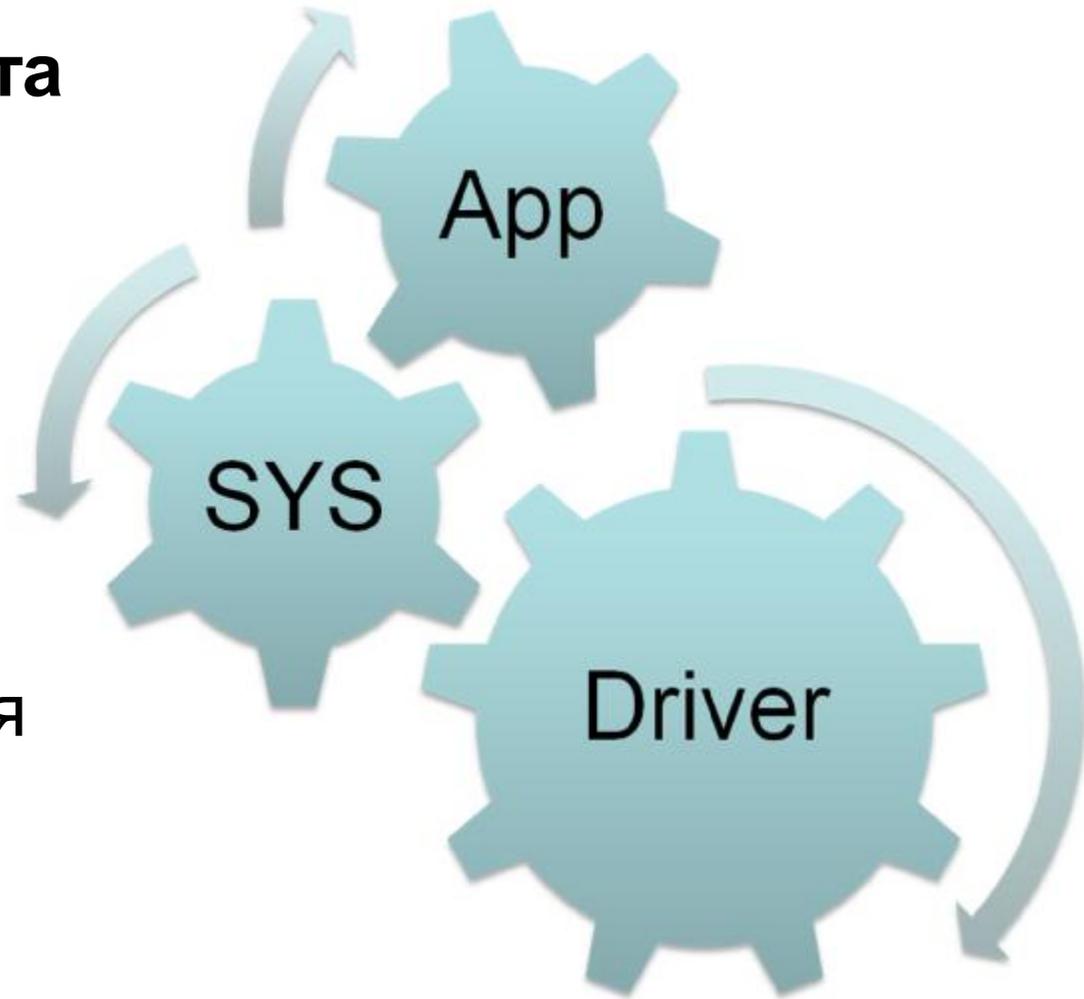


Темы

- | Недостатки традиционного подхода
- | **Основные концепции нового подхода**
 - | Переносимость (Portability)
 - | Конфигурируемость (Configurability)
 - | Модульность (Modularity)
 - | **Совместимость (Compatibility)**
 - | Гибкость (Flexibility)
- | Введение в Harmony
- | Заключение

Совместимость

- | Совместная работа модулей
- | Базируется на машинах состояний
- | Системные функции:
 - | Инициализация модулей
 - | Вызов “задач” модулей



Совместимые машины состояний

```
main()
```

```
{
```

```
/* Вызов функции инициализации State Machine 1 */
```

```
/* Вызов функции инициализации State Machine 2 */
```

```
/* Вызов функции инициализации State Machine 3 */
```

```
while(true);
```

```
{
```

```
/* Вызов функции обработки задачи  
State Machine 1 */
```

```
/* Вызов функции обработки задачи  
State Machine 2 Task */
```

```
/* Вызов функции обработки задачи  
State Machine 3 Task */
```

```
}
```

```
}
```

Совместимые машины состояний

```
while(true);  
{  
    if ( /* Условие Task 1 */ )  
    {  
        /* Выполнить Task 1 */  
    }  
  
    if ( /* Условие Task 2 */ )  
    {  
        /* Выполнить Task 2 */  
    }  
  
    if ( /* Условие Task 3 */ )  
    {  
        /* Выполнить Task 3 */  
    }  
}
```

Совместимые машины состояний

```
while(true);
```

```
{
```

```
if ( /* Условие Task 1 */ )  
{  
    /* Выполнить Task 1 */  
}
```

```
if ( /* Условие Task 2 */ )  
{  
    /* Выполнить Task 2 */  
}
```

```
if ( /* Условие Task 3 */ )  
{  
    /* Выполнить Task 3 */  
}
```

```
}
```

Совместимые машины состояний

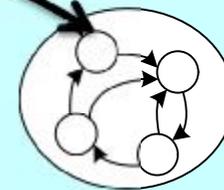
```
while(true);  
{  
  
    if ( /* Условие Task 1 */ )  
    {  
        /* Выполнить Task 1 */  
    }  
  
    if ( /* Условие Task 2*/ )  
    {  
        /* Выполнить Task 2 */  
    }  
  
    if ( /* Условие Task 3 */ )  
    {  
        /* Выполнить Task 3 */  
    }  
  
}
```

Совместимые машины состояний

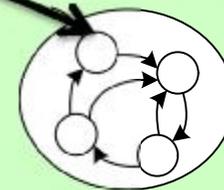
Абсолютно независимы

Нет связей, зависящих от состояния или временных соотношений других модулей

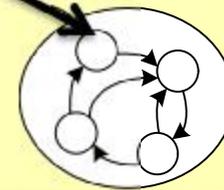
Приложение



Библиотеки



Драйвера



PLIB

Инициализация системы и выполнение задач

```
int main(void)
{
    SYS_Initialize(NULL);

    while(true)
    {
        SYS_Tasks();
    }
    return 0;
}
```

```
void SYS_Initialize( void* data )
{
    SYS_CLK_Initialize( &clkInit );
    BSP_Initialize();
    modules.usart = DRV_USART_Initialize( APP_DRV_USART_INDEX, &usartInit );
    modules.tmr = DRV_TMR_Initialize( APP_DRV_TMR_INDEX, &tmrInit );
    modules.sysTmr = SYS_TMR_Initialize( APP_SYS_TMR_INDEX, &sysTmrInit );

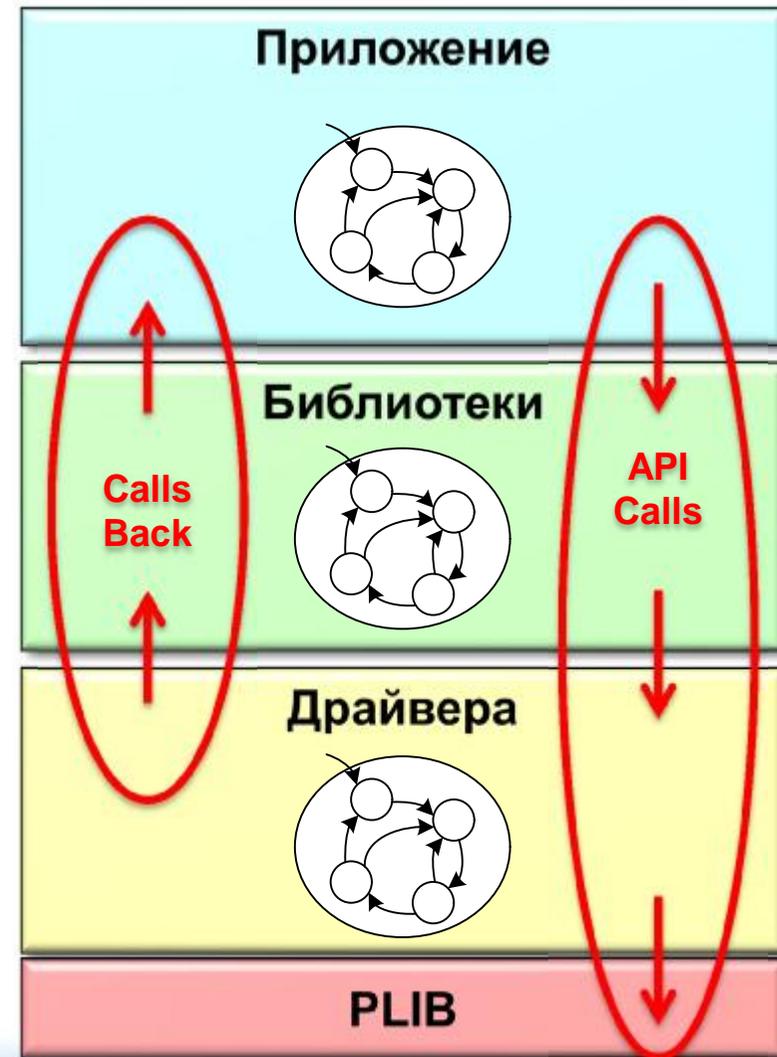
    APP_Initialize();
}
```

```
void SYS_Tasks ( void )
{
    DRV_USART_TasksTX( modules.usart );
    DRV_TMR_Tasks( modules.tmr );
    SYS_TMR_Tasks( modules.sysTmr );

    APP_Tasks();
}
```

Совместимые машины состояний

**Модули
взаимодействуют
друг с другом
только через
функции
интерфейса**



Совместимые машины СОСТОЯНИЙ

```
void APP_Tasks ( void )
{
    DRV_USART_CLIENT_STATUS usartStatus;

    switch ( app.state )
    {
        case APP_STATE_INIT:
            app.usart = DRV_USART_Open( APP_DRV_USART_INDEX, DRV_IO_INTENT_READWRITE );
            if ( app.usart != DRV_USART_HANDLE_INVALID )
            {
                app.state = APP_STATE_WAIT_FOR_INIT;
            }
            break;

        case APP_STATE_WAIT_FOR_INIT:
            usartStatus = DRV_USART_ClientStatus ( app.usart );
            if ( usartStatus == DRV_USART_CLIENT_STATUS_READY )
            {
                app.state = APP_STATE_USART_MESSAGE_BEGIN;
            }
            break;

        //...

    }
}
```

Темы

- | Недостатки традиционного подхода
- | **Основные концепции нового подхода**
 - | Переносимость (Portability)
 - | Конфигурируемость (Configurability)
 - | Модульность (Modularity)
 - | Совместимость (Compatibility)
 - | **Гибкость (Flexibility)**
- | Введение в Harmony
- | Заключение

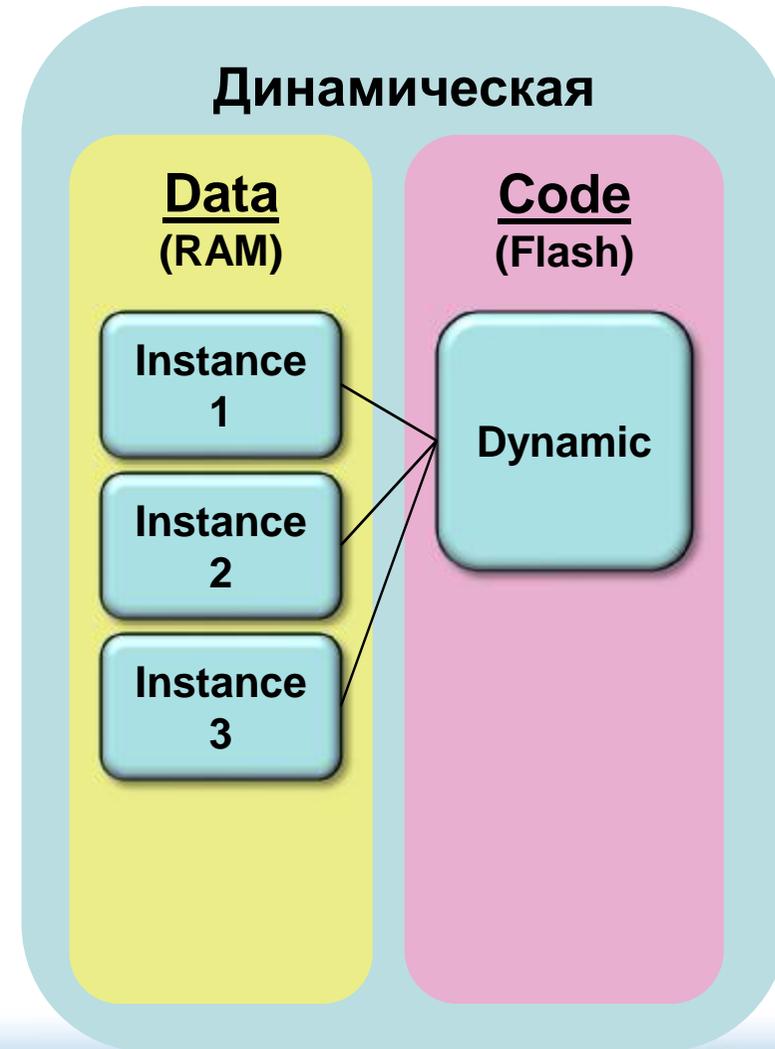
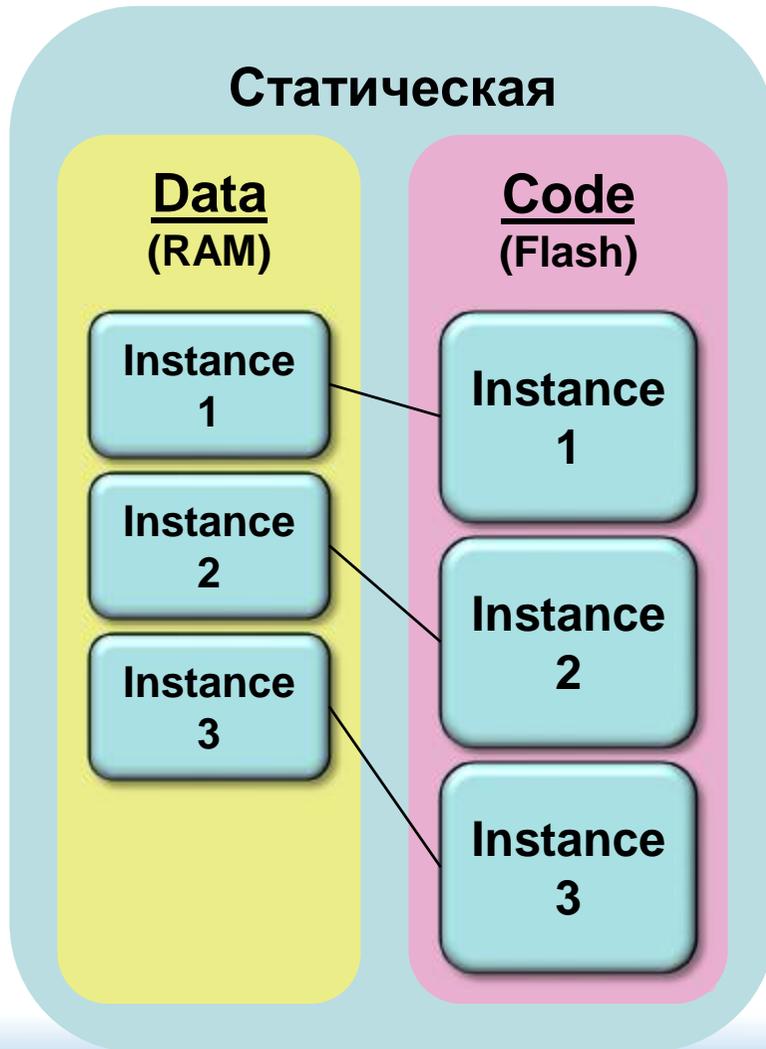
Гибкость

Возможные конфигурации

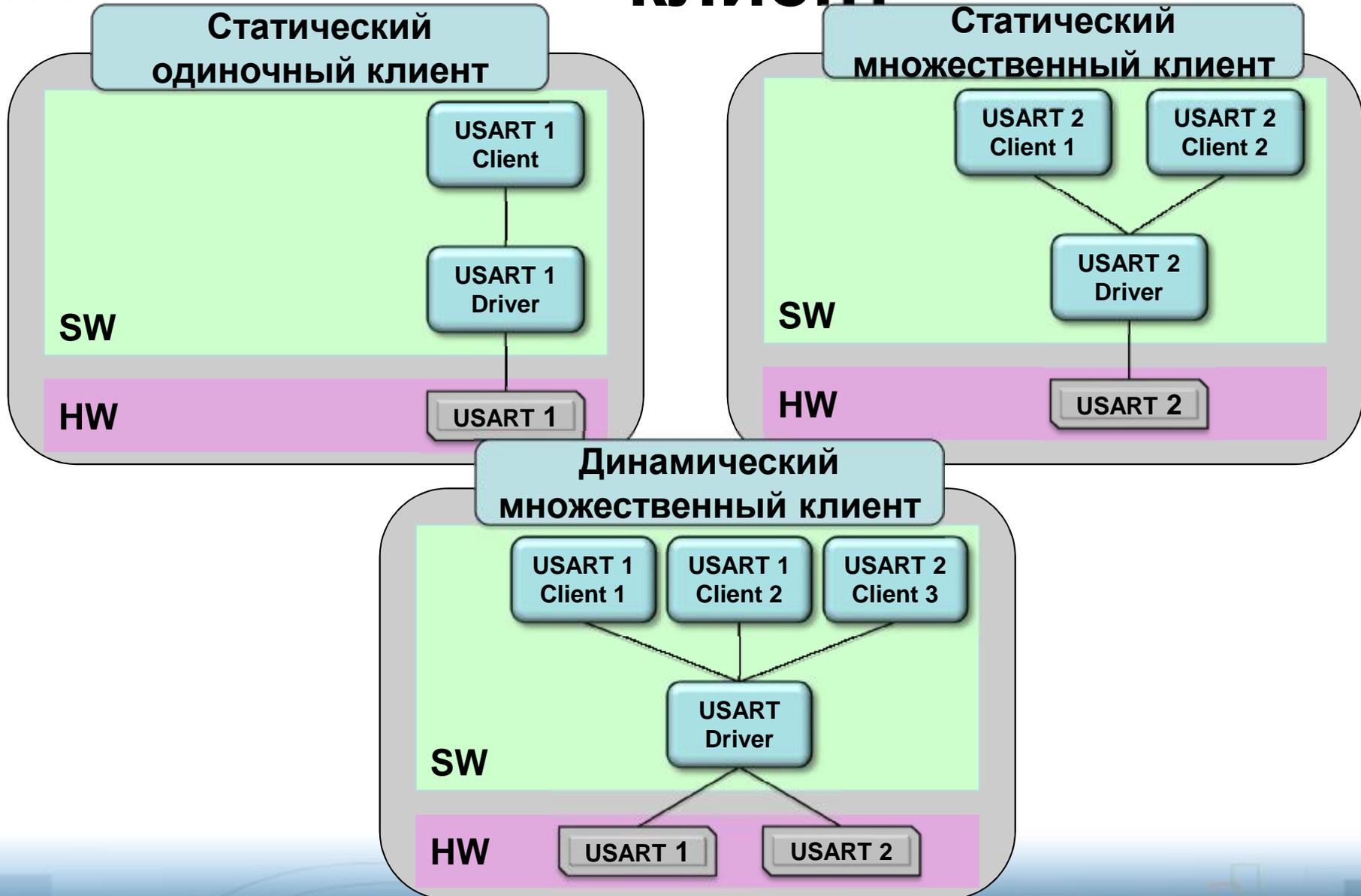
- | **Реализации**
 - | Статическая/Динамическая
 - | Одиночный/Множественный клиент
- | **Без OS**
 - | Поллинг
 - | По прерываниям
- | **На базе RTOS**



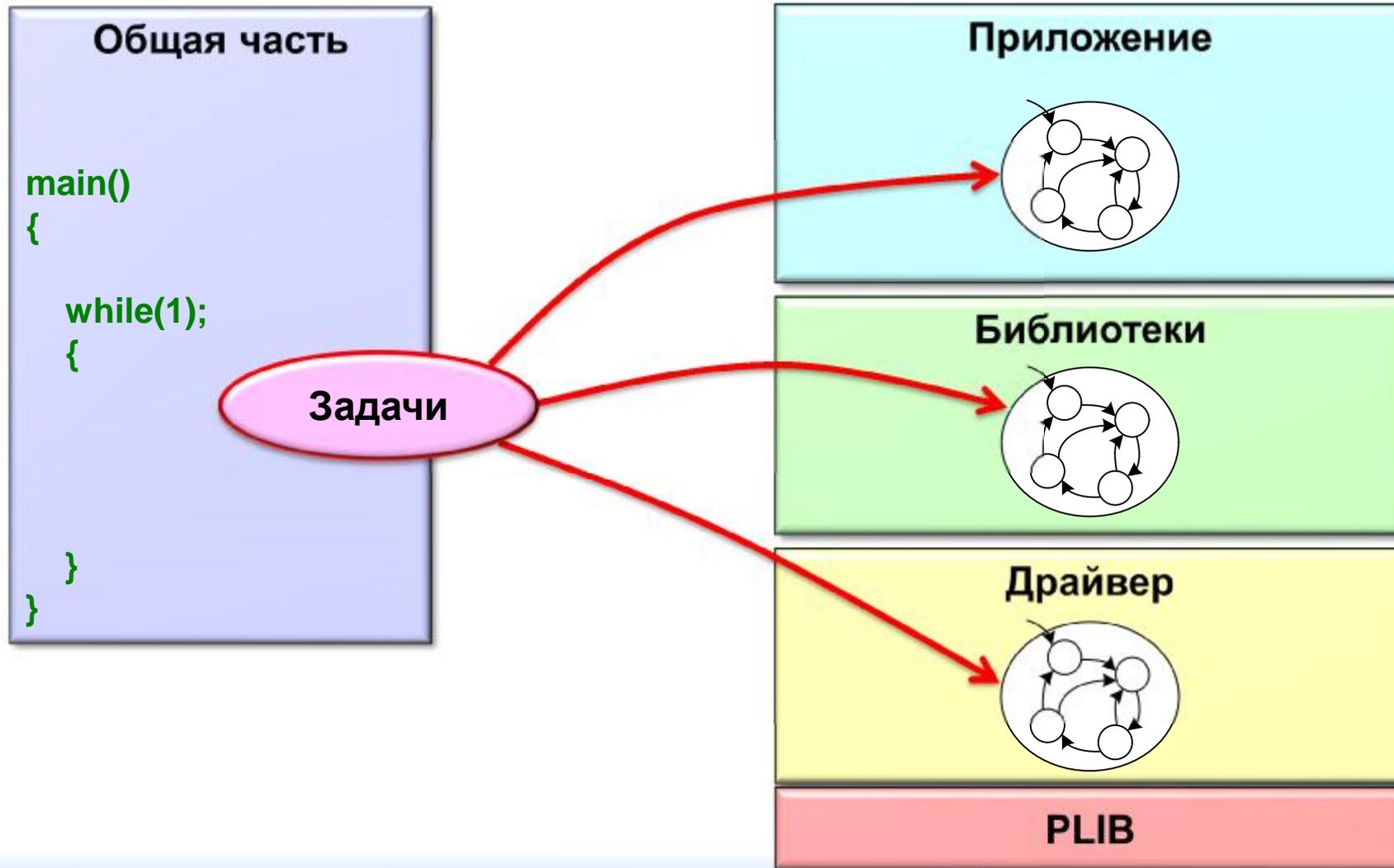
Статическая и динамическая реализации



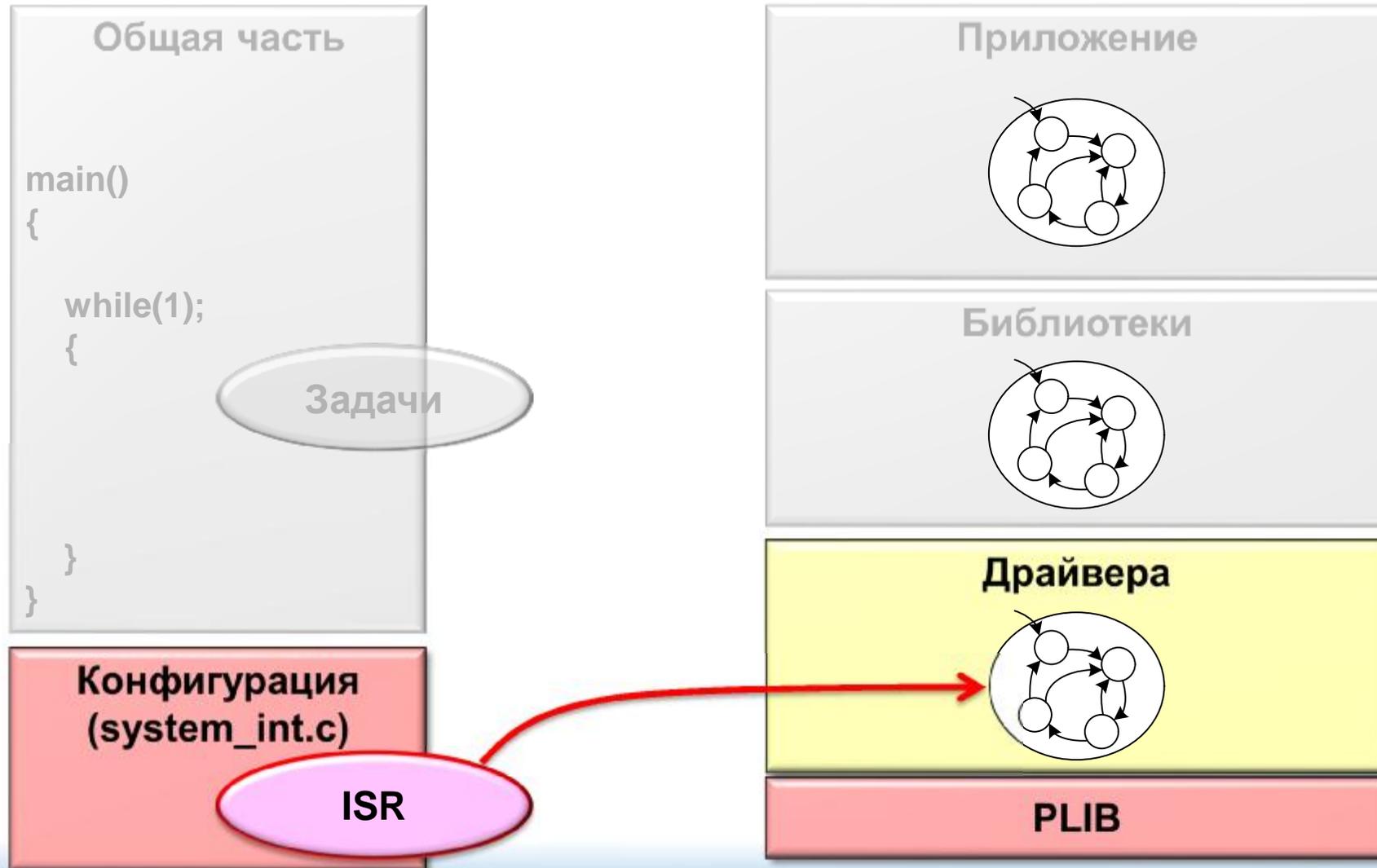
Одиночный/Множественный клиент



Поллинг



Работа по прерываниям



Работа по прерываниям

```
void __ISR ( _TIMER_3_VECTOR ) _InterruptHandler_TMR_3_stub( void )
{
    /* Call the timer driver's "Tasks" routine */
    DRV_TMR_Tasks( appDrvObject.tmrDrvObject );
}
```

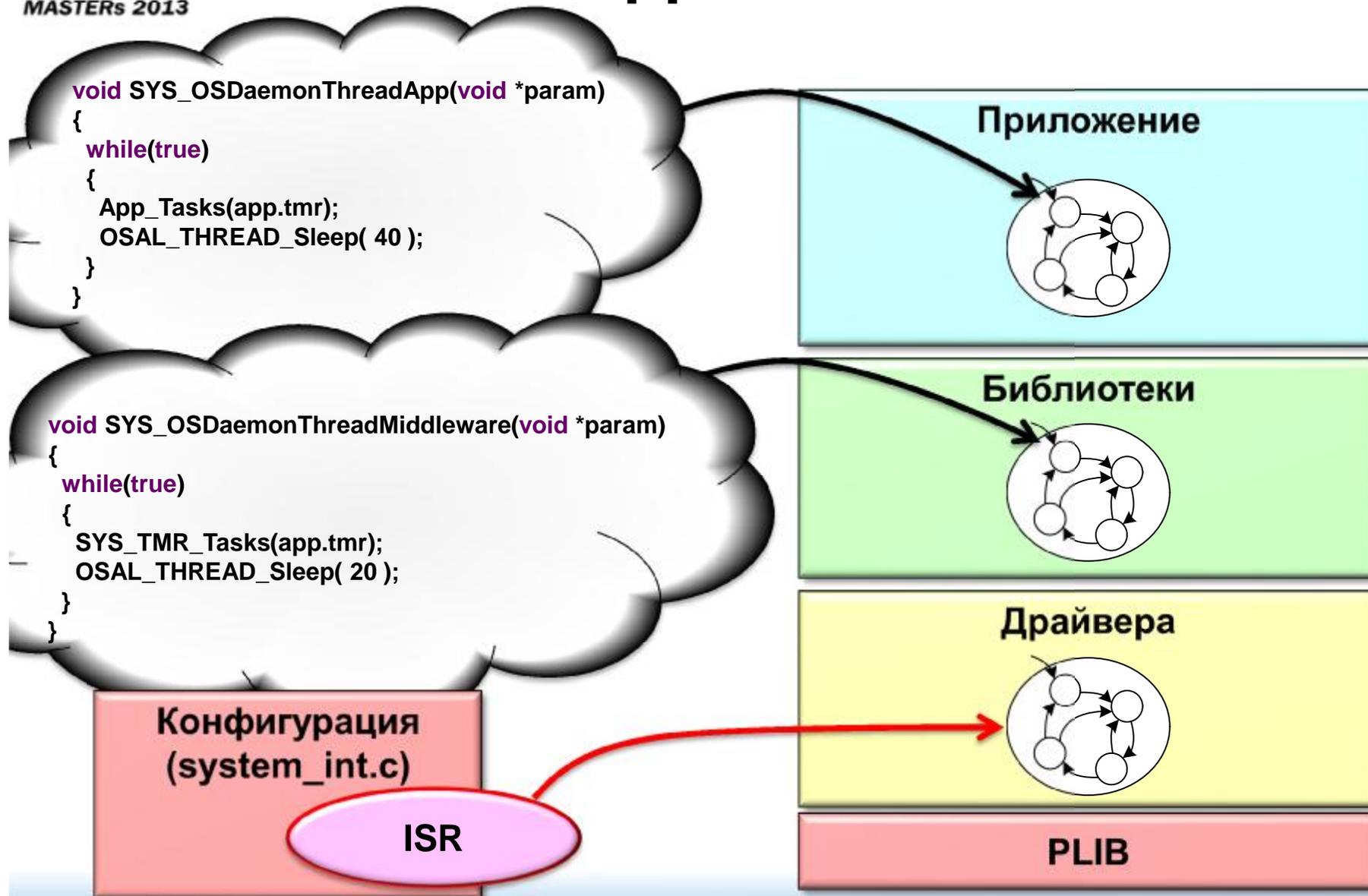
```
void DRV_TMR_Tasks( SYS_MODULE_OBJ object )
{
    DRV_TMR_OBJ *dObj = (DRV_TMR_OBJ *) object;

    if ( true == SYS_INT_SourceStatusGet(dObj->interruptSource) )
    {
        _DRV_TMR_PeriodSet(dObj->tmrId, dObj->timerPeriod);
        dObj->elapseStatus = true;

        /* Call the client back if the alarm is active */
        if ( dObj->alarmInUse == true )
        {
            dObj->alarmCount = dObj->alarmCount + 1;
            if( dObj->alarmCallback != NULL )
            {
                dObj->alarmCallback();
            }
        }

        /* Clear Timer Interrupt/Status Flag */
        SYS_INT_SourceClear(dObj->interruptSource);
    }
}
```

Взаимодействие с RTOS



Темы

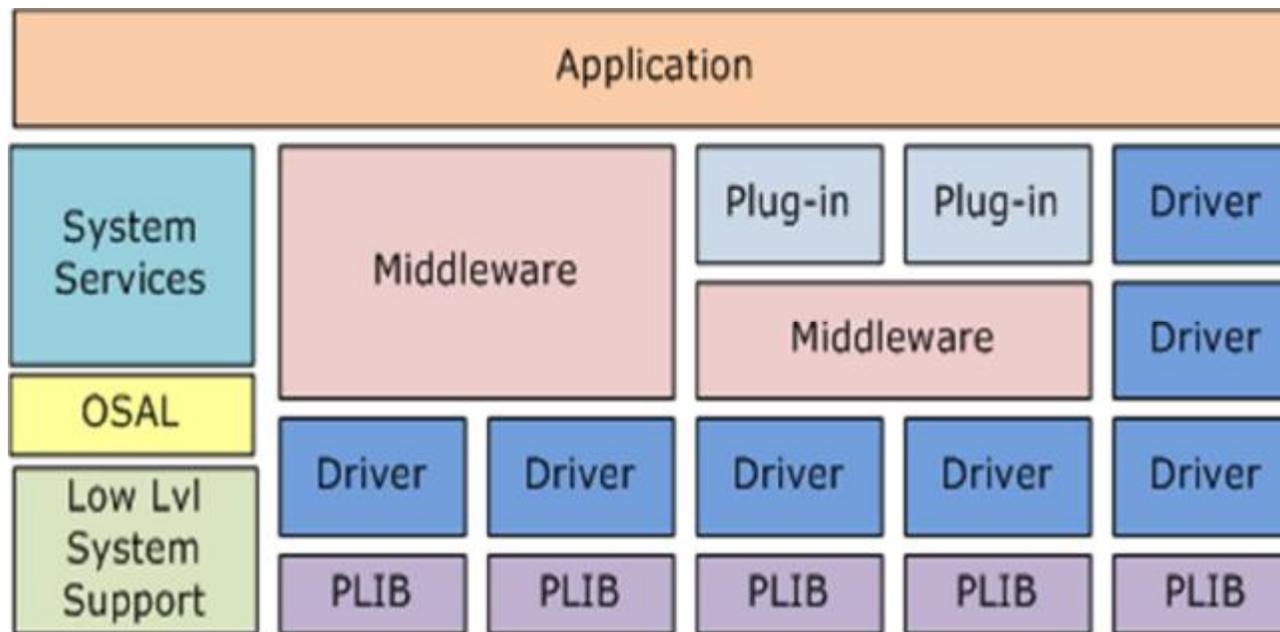
- | Недостатки традиционного подхода
- | Основные концепции нового подхода
 - | Переносимость (Portability)
 - | Конфигурируемость (Configurability)
 - | Модульность (Modularity)
 - | Совместимость (Compatibility)
 - | Гибкость (Flexibility)
- | **Введение в Harmony**
- | Заключение

Что такое Harmony?

- | **Harmony – это кросс-контроллерный полностью интегрированный программный стек, «дружественный» к RTOS.**
- | **Обеспечивает простые абстрактные интерфейсы по управлению периферией всей гаммы контроллеров Microchip**

Архитектура

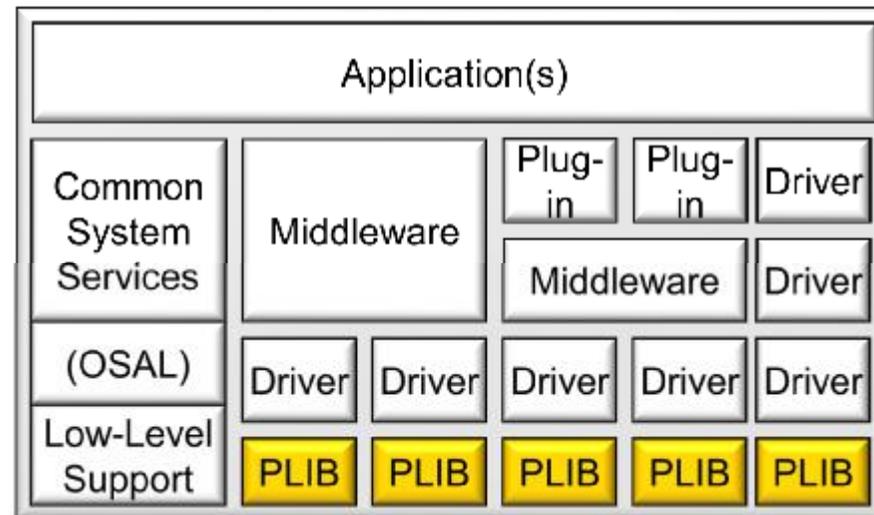
- | Поддерживает интеграцию библиотек приложений Microchip's
- | Фреймворк для разработки будущих библиотек
- | Определяет абстрактный уровень операционных систем для простой интеграции с RTOS



Библиотеки периферии

Функции

- | **Функциональный интерфейс**
 - | Простейшие операции
 - | Реализует все возможности
 - | Работает с битами и регистрами
- | **Совместимость**
 - | Единый интерфейс для всех микроконтроллеров
 - | Обеспечивает непосредственный доступ к аппаратной части
- | **Индексируемые экземпляры аппаратной периферии**
- | **Реализация зависит от микроконтроллера**
 - | Макросы без использования состояний (Stateless)
 - | Нет блокирующих операций



Особенности:

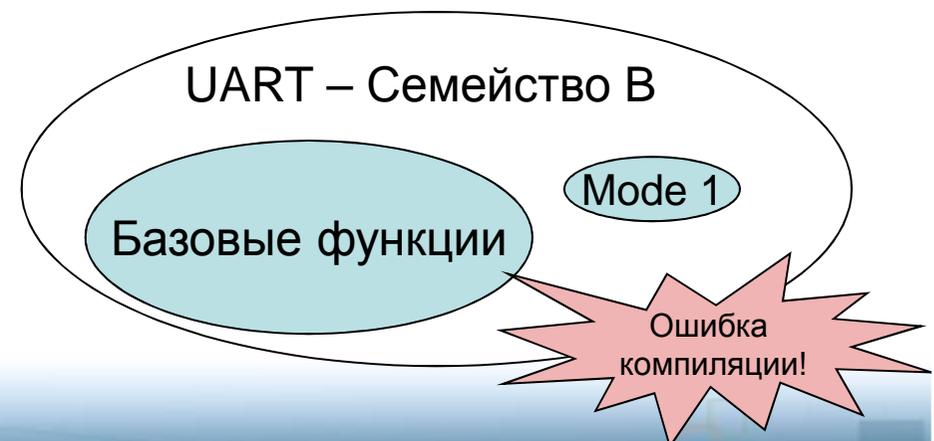
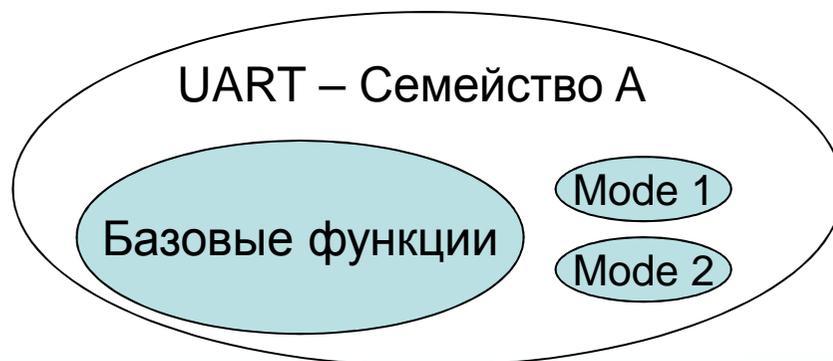
- | **Выглядит как вызов функций**
- | **Без эмуляции**
Если в аппаратной части возможность отсутствует, то ее интерфейс не поддерживается
- | **Без контроля доступа**
- | **Без управления состояниями**

Библиотеки периферии

Наборы API: Базовые и дополнительные функции

```
// Базовые функции  
PLIB_UART_Enable();  
PLIB_UART_Disable();  
PLIB_UART_DataSend(data);  
data = PLIB_UART_DataReceive();  
status = PLIB_UART_StatusGet();  
PLIB_UART_StatusClear(status);
```

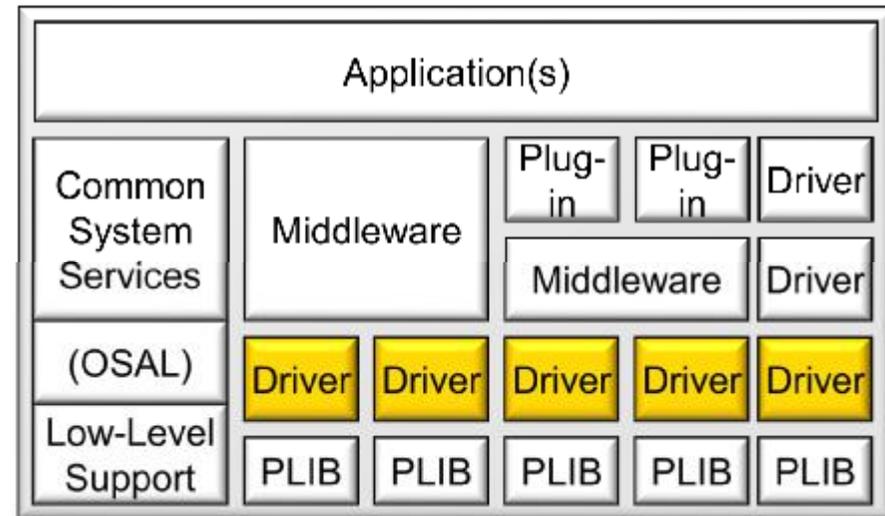
```
// Поддержка Mode 1  
PLIB_UART_Mode1Enable();  
PLIB_UART_Mode1Disable();  
  
// Поддержка Mode 2  
PLIB_UART_Mode2Enable();  
PLIB_UART_Mode2Disable();
```



Драйвера устройств

Функции

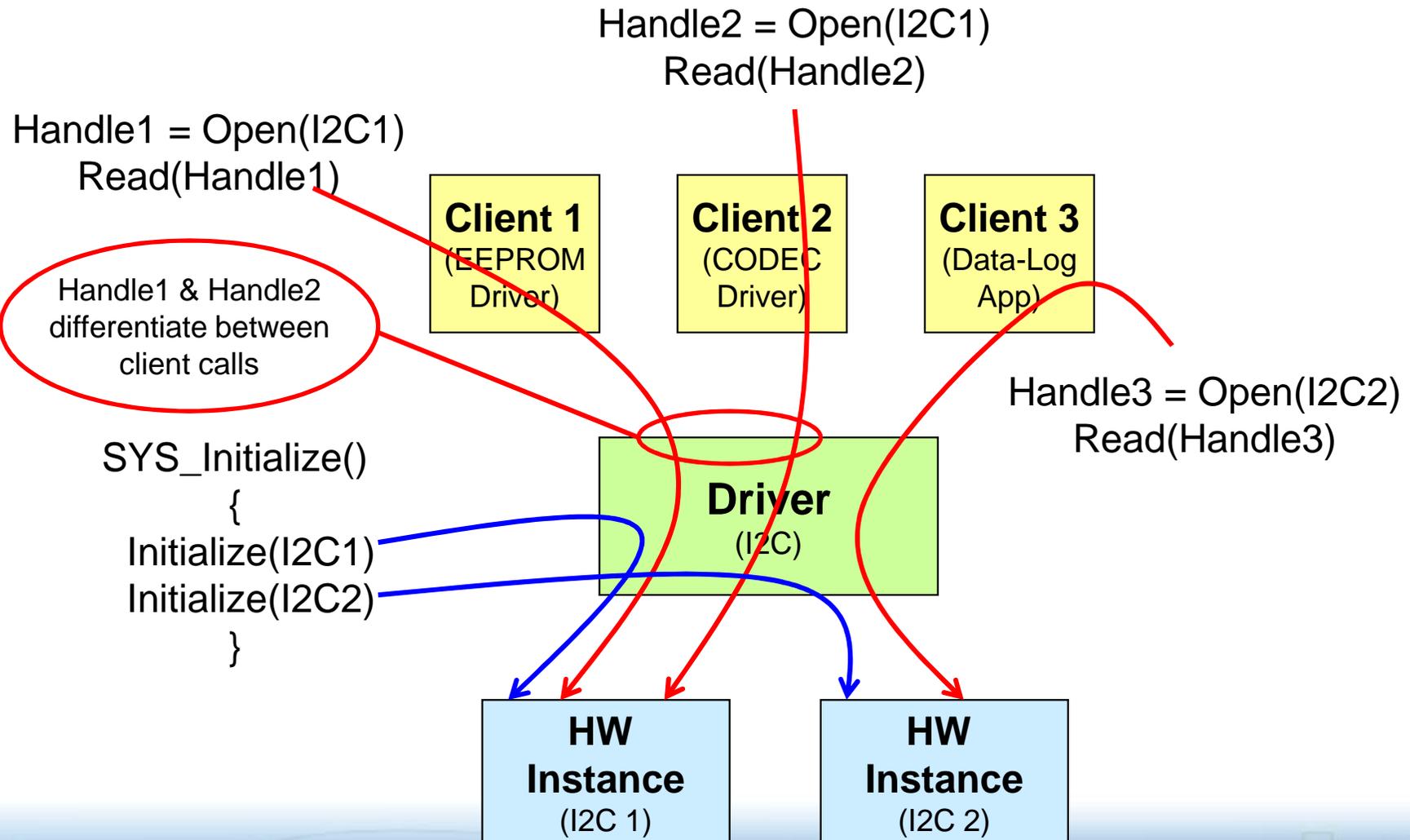
- | **Простой API**
 - | Initialize / Deinitialize
 - | Open / Close
 - | Read / Write (при необходимости)
 - | Device-Specific Functions
- | **Машина состояний**
- | **Множественные клиенты**
- | **Множественные экземпляры HW**
- | **Доступ к HW через:**
 - | PLIB – для собственной HW
 - | Сервисы SYS для совместно используемой HW
 - | Другие драйвера для другой HW
- | **Многопоточность (thread-safe) через OSAL**



Конфигурации

- | **Поллинг или прерывания**
- | **Статические или динамические**
- | **Блокирующие или не блокирующие**
- | **Эксклюзивный или разделяемый доступ**
- | **Дополнительные возможности**

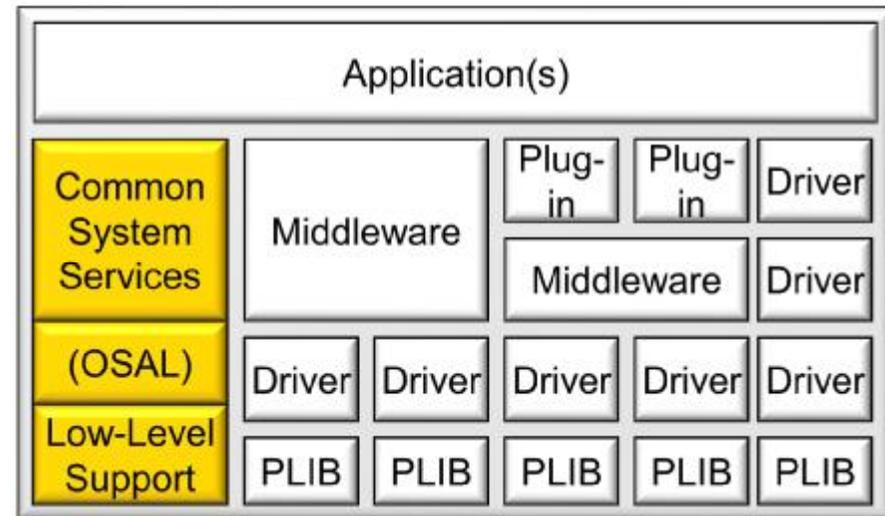
Драйвера устройств (Multi-HW, Multi-Client)



Системные службы

Функции

- | **Общая функциональность**
 - | Исключает дублирование и конфликты
- | **Совместно используемые ресурсы**
 - | OSC/Clock Control
 - | Interrupt Control
 - | Peripheral Pin Selection
 - | System Timers
 - | Debug Output
- | **Абстрактный уровень OS**
 - | Интерфейс к OS
 - | Поддержка Thread Safety (Semaphores, Mutexes, и ..д.)
 - | «Нулевая» реализация для систем без OS



Низкоуровневая поддержка

- | **Поддержка системного уровня**
 - | Инициализация системы
 - | ISR
- | **MCU-зависимые функции**
- | **Конфигурация внешней аппаратуры**
 - | Board support package

Сервисы OSAL



Библиотеки приложений

Функции

- Реализуют требуемую функциональность

Сверх того, что поддерживается непосредственно HW

- Обеспечивают абстрактный API

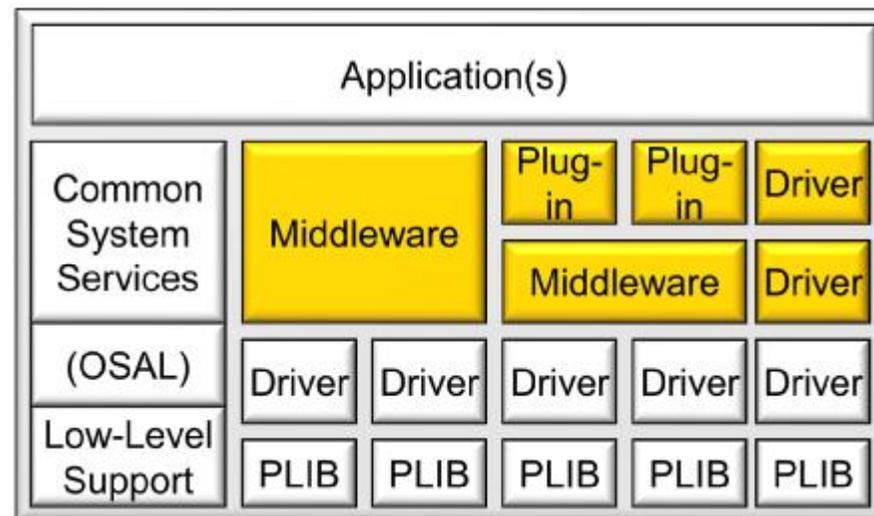
- Без непосредственного доступа к HW

Использует драйвера, системные службы, OSAL

- Модульная архитектура

- Thread Safe/RTOS Ready

- С блокировкой, при наличии RTOS
- Без блокировки, при отсутствии OS



Различные формы

- Простые – без дополнительных функций
- Модули с поддержкой управления потреблением
- Полностью абстрактные драйвера
- Сложные стеки протоколов
- Могут включать “Plug-In” уровни

Статические библиотеки

Статический выбор используемого экземпляра

HW

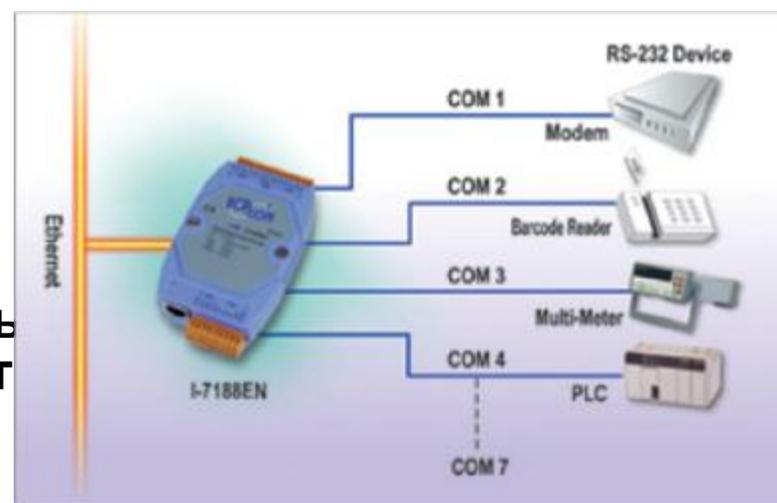
- | Выбор периферии на этапе компиляции
- | Каждый вызов периферии из приложения всегда связан с конкретной периферией
- | Закрывает 80-90% случаев
- | Малая избыточность
- | Несколько копий
 - | Исходного кода
 - | Объектного кода



Динамические библиотеки

Динамический выбор используемого экземпляра HW

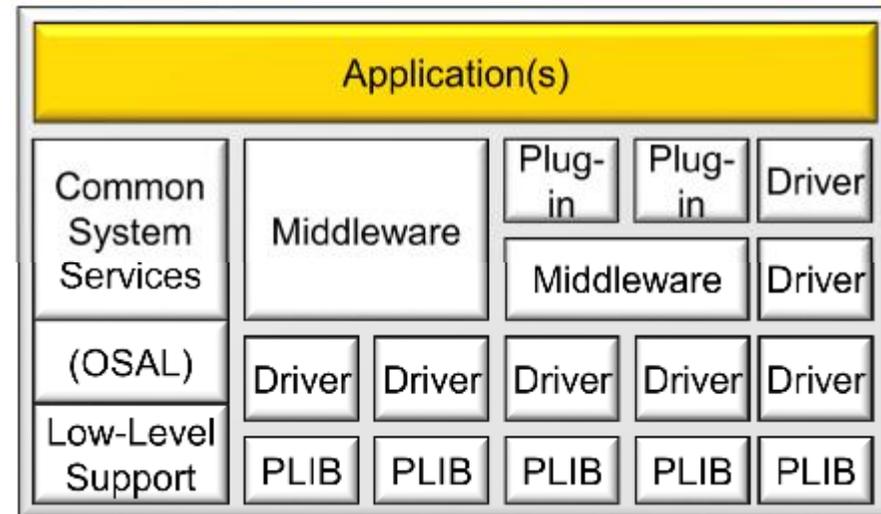
- | **Периферия выбирается “динамически” во время выполнения**
Выбор определяется на базе вычисляемой (или принимаемой) информации
- | **Разработчик не может предсказать какой экземпляр периферии будет выбран**
- | **Требует избыточности**
- | **Потенциальные преимущества:**
 - | Упрощает разработку и поддержку (Один экземпляр исходного кода)
 - | Может уменьшить размер приложения (Один экземпляр объектного кода)
 - | Более простая модель использования (Передача индекса в одну библиотечную программу вместо вызова разных подпрограмм)



Уровень приложения

Функции

- | Реализует заданное поведение
- | Легко мигрировать на другие uC
 - | Нет прямого доступа к HW
 - | Использует драйвера, библиотеки приложений, системные службы
- | **Выбор использования RTOS**
 - | Возможна многопоточность
 - | Несколько приложений
- | **Определение системы**
 - | Конфигурация
 - | Инициализация
 - | Машина состояний



Типы приложений

- | Без OS, поллинг
- | Без OS, прерывания
- | С OS , многопоточное
- | Конфигурируемое
(на любое из перечисленных)

Темы

- | Недостатки традиционного подхода
- | Основные концепции нового подхода
 - | Переносимость (Portability)
 - | Конфигурируемость (Configurability)
 - | Модульность (Modularity)
 - | Совместимость (Compatibility)
 - | Гибкость (Flexibility)
- | Введение в Harmony
- | **Заключение**

Основные преимущества

- | **Улучшенная совместимость для разных микроконтроллеров**
 - | Общий, одинаковый API
 - | Легко расширяется на более мощные микроконтроллеры
 - | Легко сужается на менее мощные микроконтроллеры
- | **Улучшенное взаимодействие модулей**
 - | Драйвера и библиотеки легко компонуются вместе
 - | Легкий перенос на другую аппаратную платформу
- | **Ускоренный выход на рынок**
 - | Возможность быстро разрабатывать приложения
 - | Возможность быстро добавлять новые функции
- | **Облегчение работы с библиотеками**
 - | Исключение конфликтов
 - | Улучшенное качество кода (Процесс выпуска версий)

Процесс выпуска версий

Alpha Release

- Принципы определены, основные функции реализованы
- Протестированные модули
- Протестированная компиляция

Beta Release

- Интерфейсы определены и подписаны
- Исправлены ошибки Alpha release
- Функционально протестировано

1.0+ Release

- Код определен и подписан
- Исправлены ошибки Beta Release
- Протестировано в режиме стресс-тест

Стабильный API
Стабильный код

Экосистема

I Поддержка RTOS



I Сторонние поставщики ПО



Поддерживаемые RTOS

Планируемое состояние. Может быть изменено.

| | FreeRTOS™ | OpenRTOS™ | Micrium uCOSII | Micrium uCOSIII |
|--------------------------------------|-----------|---------------------------------|---|---|
| Бесплатно | ü | | | |
| Платная опция через Microchip Direct | | ü | ü | ü |
| Поддержка Microchip | | ü ¹ | ü ¹ | ü ¹ |
| Поставляется вместе с MPLAB Harmony | ü | | ü | ü |
| Примечание: | | 100% API совместимое с FreeRTOS | Бесплатная пробная версия в MPLAB Harmony | Бесплатная пробная версия в MPLAB Harmony |

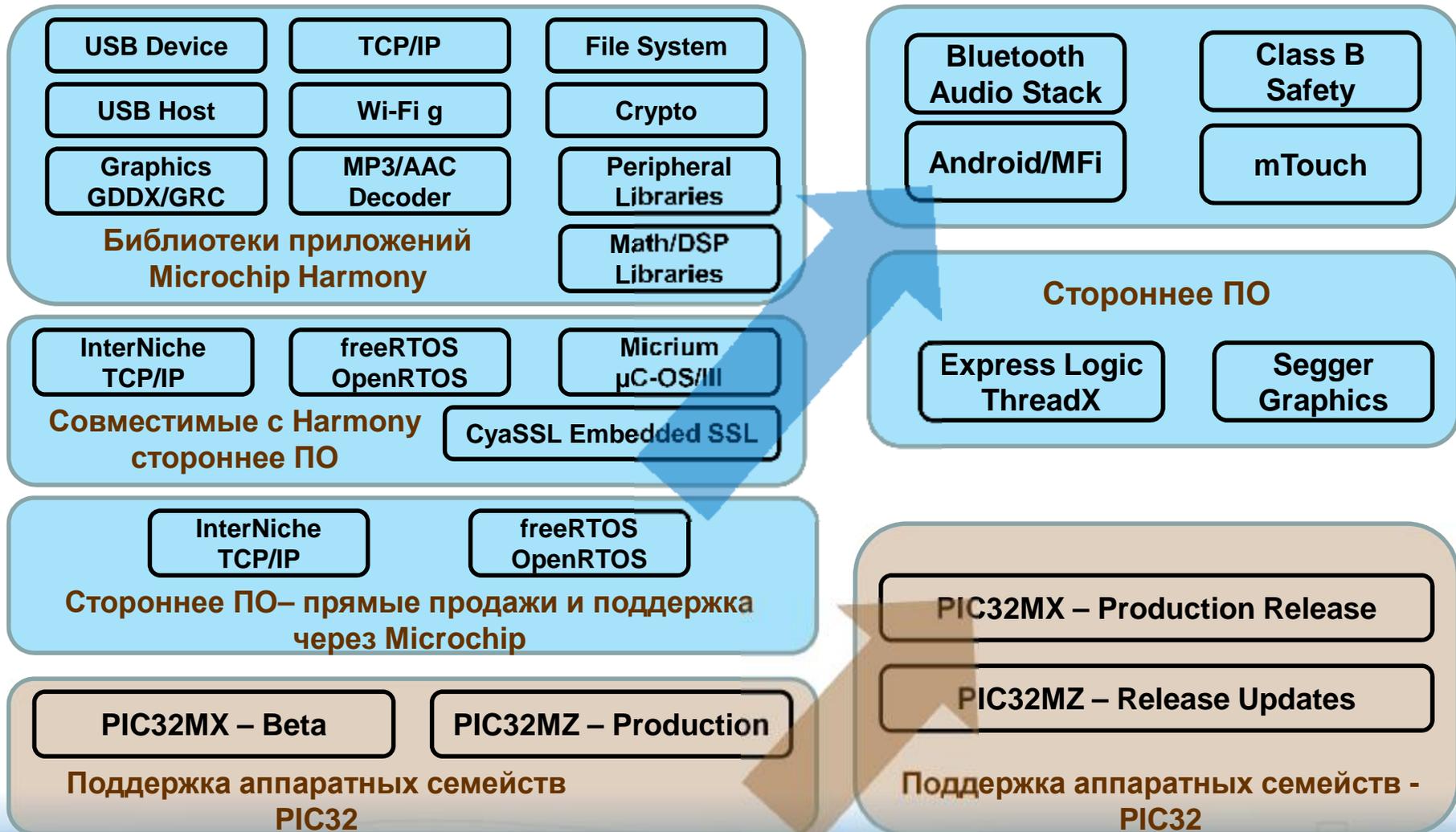
1. При покупке пользователем лицензии

- | **Основные возможности платформы:**
 - | Модульные драйверы периферии и библиотеки приложений
 - | Поддержка динамических драйверов с множественными клиентами
 - | Поддержка RTOS
 - | Масштабируемость и совместимость для различных микроконтроллеров Microchip
 - | Встроенные, проверенные и поддерживаемые решения от сторонних поставщиков

Развитие MPLAB Harmony

MPLAB Harmony v1.00 – 18 Nov '13

Harmony – ближайшее будущее





Спасибо за внимание !!!

Вопросы ?